



ULAMIR-CPIE

Salle Steredenn

29620 LANMEUR

# Camp Sports Nautiques Du 23 au 27 juillet 2018

- Projet pédagogique
- Modalités Générales
- Programme d'animations



# Projet pédagogique

Quoi de mieux que les vacances pour prendre le temps de découvrir et se découvrir ? Pour grandir, il n'y a pas que l'école et la famille !

Le temps de loisirs participe à l'éducation de l'enfant et du jeune et lui offre la possibilité de se construire à son rythme dans un environnement adapté à ses envies et ses besoins.

Parce que nous, équipe pédagogique, souhaitons avant tout que chaque enfant ou jeune accueilli passe des vacances lui permettant de faire des rencontres, de grandir à son rythme, de faire des découvertes, d'avoir le choix et de se faire des souvenirs, nous avons élaboré ce projet pédagogique en plaçant l'enfant au cœur même du projet.

Ce projet recense toutes les idées, des plus modestes aux plus ambitieuses que l'équipe (directeurs et animateurs) souhaite développer tout au long du séjour de l'enfant.

Julie LE JEUNE  
Coordinatrice Enfance Jeunesse  
ALSH et Séjours de vacances

## ★ Pourquoi un projet pédagogique ?

Il s'agit d'un « contrat de confiance » entre les différents intervenants durant le séjour. A savoir entre l'équipe et les enfants et jeunes, entre l'équipe et les parents qui nous confient leurs enfants mais également avec nos prestataires et nos partenaires institutionnels et financiers.

Chaque A.C.M. Accueil Collectif de Mineurs (ALSH, Séjours, Accueil de jeunes) élabore son projet pédagogique en fonction des valeurs qui l'animent et qu'il souhaite transmettre aux enfants accueillis. Ceux de l'ULAMIR-CPIE sont donc axés plus particulièrement sur l'adaptation aux envies des enfants tout au long de leur séjour afin que chaque enfant accueilli se sente réellement en vacances. Ils sont propres à chacun des séjours (cirque, sports et nature, sports nautiques, ALSH et Accueil de jeunes).

## SOMMAIRE

Projet Pédagogique.....	3
Les vacances .....	3
S'ouvrir vers l'extérieur.....	4
Le bien être .....	5
Grandir... ..	6
...Ensemble .....	7
Les familles .....	8
L'équipe .....	8
Modalités Générales.....	9
Programme d'animations .....	10

# 1. Les vacances :

Parce qu'un jeune qui vient en séjour est avant tout un individu en vacances

## ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Permettre au jeune de s'amuser
- Favoriser les rencontres, les moments de partage
- Permettre au jeune de s'épanouir
- Proposer de nouvelles choses
- Créer un environnement propice aux vacances
- Apporter du bonheur au jeune

## ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En incitant le jeune à participer sans l'y contraindre
- En étant à l'écoute de ses besoins
- En proposant plusieurs activités, jeux pour permettre à chacun d'y trouver son bonheur
- En changeant de rythme (souplesse des horaires)
- En demandant des idées aux jeunes
- En ne fixant pas un cadre de séjour trop strict
- En aménageant les espaces afin que chacun puisse s'approprier les lieux,
- En valorisant les passions et compétences de chacun
- En faisant en sorte que le jeune rentre chez lui avec le sourire et des souvenirs

## ✦ Plus concrètement, cela se traduit par des activités telles que

- Faire les règles de vie avec eux
- Découverte des lieux et aménagement du camp
- Activités Surf,
- Activités Paddle et Paddle Géant
- Grands jeux (Loup Garou grandeur nature, Sauvetage australien, Blind test...)
- Matinée « Off » où chacun décide de faire la grasse matinée, d'aller au marché...
- Baignades lorsque la météo le permet
- ...

## 2. S'ouvrir vers l'extérieur :

Parce qu'il nous semble nécessaire que le jeune puisse découvrir et respecter les richesses de l'environnement naturel et humain qui l'entoure.

### ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Favoriser la découverte de l'environnement
- Développer les rencontres intergénérationnelles
- Permettre la découverte des lieux inconnus
- Développer l'ouverture d'esprit des jeunes
- Développer leur esprit critique

### ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En proposant des activités nouvelles et innovantes
- En incitant les jeunes à être curieux
- En sortant du camping
- En allant à la rencontre des personnes extérieures au camping
- En réveillant et développant leur curiosité

### ✦ Plus concrètement, cela se traduit par des activités telles que

- Découvrir le camping et son environnement
- Prendre les navettes mises en place sur la commune pour se déplacer
- Sortie accrobranche avec les jeunes de l'accueil de jeunes
- Echanger avec les autres campeurs
- Randonnée et Géocaching
- Passer une soirée au marché animé
- Surf
- Paddle / Paddle Géant
- ...

### 3. Le bien-être :

Parce que nous souhaitons que chaque jeune puisse s'épanouir

#### ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Permettre que le jeune soit heureux de venir et de revenir
- Etre à l'écoute de chaque jeune
- Renforcer la confiance en soi du jeune
- Se sentir bien, se reposer, se relaxer
- Instaurer un climat rassurant pour chacun
- Assurer la sécurité physique et affective
- Favoriser le respect de l'autre et de soi
- Répondre aux besoins de tous

#### ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En faisant des jeux de présentation
- En s'adaptant aux jeunes et en étant à leur écoute
- En mettant en place un accueil individualisé
- En répondant aux besoins de tous les enfants
- En étant attentif au respect du cadre
- En dialoguant
- En s'adaptant au rythme de chacun

#### ✦ Plus concrètement, cela se traduit par des activités telles que

- Mettre en place des humeurs du jour, « comment ça va ? »
- Installation dans les tentes par affinités (la répartition sera faite avec les jeunes le premier jour, l'après-midi afin que des affinités aient pu se créer)
- Matinée « off » possibilité de faire la grasse mat', de se balader, d'aller au marché...
- Accueil jeunes parents / visite du camp / Présentation de l'équipe
- Faire les menus avec les jeunes
- Veillées grands jeux
- ...



## 4. Grandir :

Parce qu'un jeune qui passe des moments en collectivité apprend sur lui et sur les autres, il est important de l'accompagner vers l'autonomie en fonction de ses capacités

### ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Renforcer la confiance en soi
- Faire confiance au jeune et en ses capacités
- Etablir une relation de confiance mutuelle entre l'adulte et le jeune
- Favoriser l'estime de soi
- Favoriser l'autonomie
- Valoriser les compétences de chacun
- Découvrir de nouveaux milieux, de nouvelles choses

### ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En expliquant, montrant, laissant faire, permettant de se tromper et de refaire
- En incitant à s'entraider
- En permettant la prise d'initiatives
- En confiant des tâches diverses
- En encadrant les temps informels et d'activités tout en laissant faire
- En étant force de proposition
- En associant le jeune aux tâches de la vie quotidienne
- En développant des activités permettant un échange de savoirs
- En permettant au jeune d'être force de proposition
- En laissant le jeune expliquer les règles des jeux

### ✦ Plus concrètement, cela se traduit par des activités telles que

- Elaborer les menus de la semaine
- Faire les courses
- Préparer les repas
- Prendre les navettes de Locquirec pour se déplacer facilement
- Temps de réunions de jeunes, échanges
- Paddle / Paddle Géant
- Surf
- ...

## 5. Ensemble :

Parce que si le jeune est un être à part entière, il va vivre en collectivité

### ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Favoriser la collaboration au sein du groupe
- Favoriser l'harmonie entre jeunes et animateurs
- Renforcer la cohésion du groupe
- S'écouter
- Développer l'entraide
- Favoriser le vivre ensemble
- Renforcer le rapport humain
- Permettre à chacun de trouver sa place dans un groupe
- Favoriser les échanges entre les tranches d'âge

### ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En favorisant la coopération
- En faisant des équipes équilibrées
- En favorisant les moments d'échanges
- En permettant aux plus grands d'aider les plus jeunes
- En préparant une activité avec un groupe
- En validant ensemble le programme de la semaine et les repas

### ✦ Plus concrètement, cela se traduit par des activités telles que

- Règles de vie
- Elaboration des menus
- Courses
- Répartition dans les toiles de tentes
- Temps de réunion, « Comment ça va ? »
- Soirées grands jeux (Loup garou, Blind test, cluedo géant...)
- Décider ensemble de qui fait quoi lors de la matinée « off »

## 6. Les familles :

Parce qu'une famille qui nous confie son enfant a aussi et surtout besoin d'être rassurée

### ✦ Pour cela, l'équipe pédagogique va tout mettre en œuvre pour :

- Favoriser l'accueil individualisé
- Renforcer la communication
- Créant un climat de confiance
- Etre à l'écoute des attentes des familles

### ✦ Comment envisage-t-elle de le faire ?

- En accueillant à l'arrivée le lundi matin et le vendredi soir la famille
- En mettant en place des outils de communication (mails, facebook...)
- En réalisant des questionnaires / sondages pour avoir leur avis

## 7. L'équipe :

Parce que les enfants sont accueillis par une équipe formée et diplômée, celle-ci sera composée de

Coordination : Julie LE JEUNE

Direction : Charlotte GUEGANIC

Animation : Marie SPARFEL, Emilio BATAILLE et Léo BOISSEAU



# Modalités Générales

## ⊕ Les horaires ?

- ★ Accueil le Lundi 16 juillet : RDV entre 9h30 et 10h30 au camping du Fond de la Baie à Locquirec (coté terrain de sports)
- ★ Accueil le Vendredi 20 juillet : RDV à 17h au camping du Fond de la Baie à Locquirec (coté terrain de sports),

## ⊕ Le trousseau ?

- ★ Sac de couchage
- ★ Matelas une personnes (gonflable ou tapis de sol épais)
- ★ Oreiller
- ★ Doudou
- ★ Lampe de poche
- ★ 2 tenues pour le jeudi et le vendredi
- ★ Sous-vêtements
- ★ Maillot de bain ou short de bain
- ★ Crème solaire
- ★ Casquette, chapeau
- ★ Gel douche, Shampoing, Brosse à dent, Dentifrice
- ★ Gant de toilette
- ★ Serviette de douche
- ★ Gourde
- ★ Livre
- ★ Chaussures de sport
- ★ Chaussures de plage

## ⊕ L'hébergement ?

- ★ Il se fera en tente de 4 places en deux chambres de deux, séparées par un espace commun qui permettra de stocker les valises.
- ★ Les tentes ne seront pas mixtes
- ★ La répartition des jeunes dans les tentes se fera en début d'après-midi afin de laisser le groupe se connaître et des affinités se créer.

## ⊕ Les repas ?

- ★ Les menus seront finalisés avec les jeunes le lundi matin
- ★ Un groupe ira avec un animateur faire les dernières courses en fonction des menus décidés collectivement
- ★ Les repas seront préparé sur place par les animateurs, aidés dans la mesure du possible par les jeunes en toute sécurité.

## ⊕ Les règles de vie ?

- ★ Elles seront définies collectivement avec les jeunes le lundi matin afin que ceux-ci puissent se sentir au maximum impliqués dans le séjour

★ Il y aura bien évidemment des points non négociables (rappel à la loi, respect de soi et des autres...)

#### 🔵 La toilette ?

- ★ Les animateurs s'assureront que les jeunes se lavent, prennent leur douche
- ★ Il sera possible de prendre sa douche le matin ou le soir en fonction des habitudes de chacun

#### 🔵 Contacter les animateurs ?

- ★ L'objectif du séjour étant pour le jeune de couper avec son environnement habituel, il est déconseillé aux familles de se rendre sur le camp pendant le séjour.
- ★ La directrice, Charlotte disposera de toutes les fiches de renseignements et pourra joindre les familles en cas de besoin
- ★ Afin de ne pas perturber le bon fonctionnement du séjour, vous pourrez joindre la Coordinatrice, Julie par mail à [jeunes.ulamir@gmail.com](mailto:jeunes.ulamir@gmail.com) qui fera le relai avec Charlotte

## Programme d'Animations

Jour	Moment	Activité
Lundi 16/07	Matin	Jeux de connaissance – Courses – Règles de vie
	Après-midi	Installation – Paddle + Paddle géant
	Soir	Blind Test
Mardi 17/07	Matin	Randonnée
	Après-midi	
	Soir	Soirée Marché Nocturne à Plestin
Mercredi 18/07	Matin	Matinée « Off » (les jeunes souhaitant faire la grasse mat', trainer, se balader, pourront le décider ce matin là)
	Après-midi	Paddle et Paddle Géant
	Soir	Veillée Cluedo géant au stade
Jeudi 19/07	Matin	Marché à Lannion
	Après-midi	Paddle et Paddle Géant
	Soir	Veillée Loup Garou Grandeur Nature
Vendredi 20/07	Matin	Surf
	Après-midi	Grand jeu « Sauvetage Australien » - Rangement

Les baignades ne sont pas programmées, mais pourront être proposées aux jeunes lorsque la météo le permettra. De même, les activités proposées pourront évoluer en fonction des envies des jeunes.

# Toute l'équipe souhaite d'excellentes vacances aux jeunes !!!

